

Organizacja zawodów

w wędkarstwie podlodowym:

- w wędkarstwie podlodowym drużynę stanowi 3 zawodników. Prawo startu mają również zawodnicy indywidualni sklasyfikowani na miejscach od 1-50 z klasyfikacji za ubiegły rok oraz aktualny mistrz okręgu na dany rok (podstawą startu jest protokół z rozegranych mistrzostw).

VIII.4. REGULAMIN ZAWODÓW W WĘDKARSTWIE PODLADOWYM

1. TEREN ZAWODÓW

- 1.1. Zawody mogą odbywać się na akwenach, których warstwa lodu wynosi minimum 15cm grubości.
- 1.2. Sektory wędkarskie powinny być równowartościowe pod względem głębokości. Długość każdego sektora wzdłuż linii brzegowej powinna wynosić minimum 10 metrów na jednego zawodnika. Wymiary sektorów ustala się tak, aby na każdego zawodnika przypadało nie mniej niż 400 m². Minimalna głębokość łowiska, nie mniejsza niż 1,50 metr.
- 1.3. Miejsce usytuowania sektorów jest określone przez organizatora zawodów, z uwzględnieniem osobowości akwenu.
- 1.4. Sektory są oznaczane tabliczkami z literami A,B,C itd., a granice chorągiewkami, szerokość pasa neutralnego między sektorami nie mniejsza niż 5 metrów.
- 1.5. Sektor zawodów musi być ze wszystkich stron oddzielony od widzów pasem neutralnym o szerokości nie mniejszej niż 5 metrów.

2. SPRZĘT, PRZYŃĘTY, ZANĘTY STOSOWANE W ZAWODACH

- 2.1. Zawodnik łowi jedną wędką o długości minimum 30cm, trzymaną w ręku, wyposażoną tylko w jedną mormyszkę.
 - Długość mormyszki bez haczyka nie większa niż 15 mm, haczyk pojedynczy wlotowany. Kolor i kształt mormyszki dowolny.
 - Zawodnik może mieć przy sobie nieograniczoną ilość wędek zapasowych.
 - Sygnalizator brań (kiwok) nie jest wliczany do długości wędk.

Zabrania się:

 - doczepiania jakichkolwiek materiałów do stosowanego zestawu i dodatkowego obciążenia.
 - stosowania echosond w czasie zawodów i oficjalnego treningu.
 - używania przynęt pęczkowanych oraz przyklejanych do haczyka.
 - stosowania mechanicznych wiertel.
- 2.2. W czasie zawodów dozwolone jest stosowanie dowolnych przynęt i zanęt, oprócz żywych, martwych i sztucznych rybek i ich części, jak również ikry ryb i jaj mrówek. Zanętę można używać bez wykorzystania zanętników stacjonarnych. Limit dla jednej tury używanych zanęt i przynęt wynosi maksymalnie do 5 litrów zanęty nawilżonej plus 1 litr ochotki (jokersa lub haczykowej) oraz 0,5 litra innych robaków. Kontrolne sprawdzenie ilości przygotowanej zanęty i przynęty przeprowadza upoważniona komisja techniczna nie później niż na 10 minut przed pierwszym sygnałem zawodów. Stwierdzone w czasie kontroli nadwyżki zanęt i przynęt zostają zabrane przez Komisję Techniczną.

Organizator może zmniejszyć limit dla jednej tury zawodów używanych zanęt i przynęt informując o tym w **Komunikacie Nr 1**.

- 2.3. Otwory w łodzi wolno wykonywać wyłącznie świdrem ręcznym o maksymalnej średnicy do 20 cm . Dopuszcza się stosowanie haka do „ładowania” ryb wyłącznie w przypadku ryb przewidzianych do zabrania. Świder na stanowisku musi znajdować się w pozycji pionowej nożem w dół (wkręcony w lód).
- 2.4. Każdy zawodnik musi być wyposażony w linkę o długości minimum 10m, przywiązaną w pasie, zakończoną rzutką lub drążkiem.

3. ORGANIZACJA I PRZEBIEG ZAWODÓW

- 3.1. Zawody mogą być rozgrywane w klasyfikacji indywidualnej i drużynowej bez podziału na kategorie.
- 3.2. Dopuszcza się rozgrywanie dwóch tur zawodów jednego dnia.
- 3.3. Zawody dwuturowe jedno i wielosektorowe mogą być rozgrywane na tym samym łowisku lub na różnych łowiskach. W zawodach wieloturowych stosuje się ponowne losowanie.
- 3.4. Organizator zawodów zapewnia każdemu zawodnikowi po dwie chorągiewki do oznaczania otworu w łodzi (otworem nazywamy odwiert na wylot w łodzi), z numerami odpowiadającymi numerom identyfikatorach zawodników. Wymiary chorągiewek są dowolne, muszą być widoczne dla innych zawodników i sędziów.
- 3.5. Podczas odprawy technicznej odbywa się losowanie drużyn w porządku alfabetycznym w celu ustalenia ich kolejności przy losowaniu pierwszej tury. Na podstawie wyników tego losowania każda drużyna otrzymuje jeden wspólny numer, pod którym w czasie dwóch tur będą występować zawodnicy tej drużyny. Drugiego dnia losowanie odbywa się według listy z pierwszego dnia w odwrotnej kolejności.
- 3.6. Losowanie sektorów dla poszczególnych zawodników każdej tury musi odbyć nie wcześniej niż 180 minut przed rozpoczęciem zawodów w obecności kapitanów lub przedstawicieli drużyn.
- 3.7. W każdym sektorze musi znajdować się po jednym zawodniku z każdej drużyny.
- 3.8. Czas trwania jednej tury zawodów wynosi 3 godziny, w przypadku rozgrywania 2 tur jednego dnia czas trwania tury wynosi 2 godziny. Dopuszcza się skrócenia czasu trwania tury zawodów z przyczyn losowych lub wobec wystąpienia niekorzystnych warunków atmosferycznych, aby tura była uznana za rozegraną, nie może trwać krócej niż 1,5 godziny.
- 3.9. Przed pierwszym sygnałem (w czasie ustalony podczas odprawy technicznej) zawodnicy odnotowują swoją obecność u sędziego sektorowego, następnie rozmieszczają się wzdłuż obwodu sektora.
- 3.10. Obowiązują następujące sygnały:
 - pierwszy sygnał - na 5 minut przed rozpoczęciem zawodów, po którym zawodnicy wchodzi do swojego sektora i zajmują stanowiska wybrane przez nich do wiercenia i zaznaczają je chorągiewką. W czasie wejścia zawodników do sektora noże wiertła muszą znajdować się w pokrowcu. Pokrowiec jest zdejmowany z noża wiertła po przybyciu zawodnika do miejsca wiercenia otworu. W sektorze zawodnicy rozmieszczają się w odległości co najmniej 5 metrów jeden od drugiego. W przypadku sporu, przy umieszczeniu chorągiewek zawodników w odległości mniejszej niż 5 metrów, spór jest rozstrzygany przez sędziego, w tym poprzez losowanie;

- drugi sygnał - oznacza rozpoczęcie łowienia. Zawodnicy mogą swobodnie przemieszczać się w swoich sektorach i wiercić nieograniczoną liczbę otworów. Stanowisko jest uważane za zajęte po rozpoczęciu wiercenia oznaczonego chorągiewką otworu. Za rozpoczęcie wiercenia jest uważane ustawienie wiertła na łodzie. Łowienie jest dozwolone nie bliżej niż 5 metrów od oznaczonych chorągiewkami obcych otworów. Chorągiewka winna znajdować się na łodzie w odległości nie większej niż 30 cm od zajętego otworu i być widoczna dla sędziów i innych zawodników. Zawodnikom zabrania się pozostawianie obok niezajętych otworów jakichkolwiek innych przedmiotów, oprócz pojemników do przenoszenia sprzętu wędkarskiego oraz wiertel. Zabronione jest łowienie ryb w otworze nie oznaczonym chorągiewką. Do łowienia zalicza się każde wykorzystanie otworu, w tym wiercenie otworu i nęcenie;
- trzeci sygnał – oznacza, że do zakończenia zawodów pozostało 5 minut;
- czwarty sygnał – oznacza zakończenie zawodów.

Po czwartym sygnale nie zalicza się żadnej ryby wyjętej z wody. Zawodnik pozostaje na sektorze do czasu zabrania ryb przez sędziego kontrolnego.

3.11. Wszystkie czynności powinny być wykonywane przez zawodnika spokojnie i ze szczególną rozwagą nie przeszkadzając innym zawodnikom i bez niepotrzebnego hałasu.

3.12. Zawodnik po pierwszym sygnale nie może korzystać z pomocy innych osób, z wyjątkiem przypadków losowych.

3.13. Po pierwszym sygnale zabrania się donoszenia zawodnikom sprzętu, zanęt i przynęt. Za zgodą sędziego możliwa jest wymiana wiertła w razie jego uszkodzenia.

Dostęp do strefy neutralnej mają wyłącznie sędziowie i trenerzy ekip oraz osoby upoważnione przez Sędziego Głównego. Sędziowie i trenerzy poruszają się w strefie neutralnej ze szczególną ostrożnością.

3.14. Po zakończeniu zawodów zawodnik przekazuje sędziemu kontrolnego ryby. Jest obecny (lub jego przedstawiciel) przy ważeniu ryb.

3.15. Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany za:

W turze zawodów:

- używanie sprzętu niezgodnego z przepisami,
- za wnoszenie, posiadanie lub korzystanie podczas zawodów z większej ilości zanęt, przynęt niż dopuszcza regulamin zawodów,
- łowienie ryb w otworze nie oznaczonym chorągiewką lub w innym niż wylosowanym sektorze albo poza granicami swojego sektora,
- używanie żywej lub martwej ryby jako przynęty,
- przedłożenie komisji sędziowskiej ryby niewymiarowej,
- opuszczenie sektora bez ważnej przyczyny i bez zgody sędziego.

W całych zawodach:

- nie sportowe i nieetyczne zachowanie się zawodnika w stosunku do organizatora, sędziego czy innych zawodników (po jednorazowym zwróceniu uwagi przez sędziego),
- przedłożenie komisji sędziowskiej ryby złowionej przed lub po turze lub zawodach lub w innym czasie i miejscu niż tura zawodów,
- przedłożenie komisji sędziowskiej ryby będącej pod ochroną.
- stawienie się na zawody w niepełnej dyspozycji psychofizycznej lub używanie środków zmniejszających tę dyspozycję w czasie trwania zawodów,

4. RYBY ŁOWIONE W ZAWODACH

4.1. W czasie zawodów łowi się ryby, na które w dniu zawodów nie ma okresu ochronnego i z zachowaniem wymiarów ochronnych zgodnie z R.A.P.R.

4.2. Nie obowiązują limity ilościowe i wagowe łowionych ryb.

4.3. Ryby po złowieniu powinny zostać zabite i przechowywane w oznakowanych pojemnikach dostarczonych przez organizatora.

4.4. Ryby złowione w zawodach zabezpiecza organizator.

5. PUNKTACJA

5.1. Zawodnik otrzymuje 1 punkt za każdy gram złowionych ryb. Za ryby oblodzone, ośnieżone lub zabrudzone - tytułem kary, odlicza się zawodnikowi 5 % punktów z wyniku uzyskanego w turze.